



LEGENDA

- OHRANIČENIE RIEŠENÉHO ÚZEMIA
- POSUN HRANICE PARKU PO REKONŠTRUKCII KRÍŽOVATKY
- OZNAČENIE RIEŠENÝCH DETALOV ÚZEMIA

LEGENDA ZAKRESLENÝCH SIETÍ

- VODOVODY - LOKÁLNA SIETĚ
- PSV - POHRONSKÝ SKUPINOVÝ VODOVOD DN 500 OC PSV
- OCHRANNÉ PÁSMO VODOVODOV
- PLYNOVOD JESTVUJÚCI
- KANALIZÁCIE JESTVUJÚCE
- VN/NN BEZ ŠPECIFIKÁCIE
- TELECOM

LEGENDA NAVRHOVANÉHO RIEŠENIA

- SPEVNENÉ PLOCHY MLATOVÉ
- SPEVNENÉ PLOCHY DLAŽDENÉ
- NAVHR NOVÝCH OBJEKTOV PRE ĎALŠIE ETAPY, SÚČASŤ TEJTO PD
- NAVHR NOVÝCH OBJEKTOV PRE ĎALŠIE ETAPY NENERIEŠENÝCH V TEJTO PD: RESTAURANT, CAFE, BUFFET, WC, OCHRANNÁ KRÍŽOVATKA
- NAVHR UMISTENIA LAVIČEK S USB
- NAVHR UMISTENIA LAVIČEK BEZ USB
- NAVHR UMISTENIA ODPADOVÝCH KOŠOV
- NAVHR UMISTENIA INFOPANELOV
- NAVHR OSVETLOVACÍCH PRVKOV
- NAVHR PITNEJ FONTÁNY (PITÍTKO)
- NAVHR OZDOBNEJ FONTÁNY - VODNÝ PRVK
- KAMEROVÉ HNEZDA NA STĚPOCH VO + WIFI
- DOPADOVÉ PLOCHY
- VSÁKOVACÍ DRÉN DAŽDOVÝCH VŮD Z POVRCHU FONTÁNY
- VODOVODNÁ PŘÍPOJKA NAVHR
- NAVHR ROZVOD NN A VO (ČASŤ SO02.1)
- NAVHR ROZVOD OPTICKEJ DATOVEJ SIETE (ČASŤ SO02.4)

NAVHR NOVEJ VÝSADBY DREVÍN

- POLOŽENIE NOVÉHO TRÁVNÍKA VRÁTANE SUBSTRÁTU (4600 m²)
- JARNÉ CIBULOVINOVÉ ZÁHONY (Z5)
- TRVALKOVÉ ZÁHONY (Z1, Z2, Z3, Z4)
- NAVHR VÝSADBY STROMOV

1 - JABĽOŇ KVETNATÁ	15ks
2 - DUB LETNÝ	1ks
3 - JAVOR HORSKÝ	21ks
4 - LIPA MALOLISTÁ	21ks
5 - PAGAŠTAN PLETŮVÝ	4ks
6 - ORECH ČERNÝ	2ks
7 - JAVOR OHNIVÝ	4ks
8 - MLICHOVNÍK HLADKÝ	4ks
K1 - RODODENDRON HYBRID	16ks
K2 - HORTENZIA VEĽKOKVETÁ	16ks
K3 - KALINA DAVIDOVA	24ks
K4 - VŤAČI ZOB OBYČAJNÝ	216ks
K5 - HRAB OBYČAJNÝ	949ks

SO01 OBNOVA SPEVNENÝCH PŮCH, KOMUNIKÁCIÍ A VEGETAČNÉ ÚPRAVY

- SC01 OBNOVA SPEVNENÝCH PŮCH A KOMUNIKÁCIÍ
- SC02 PARKOVÝ MOBILIÁR
- SC03 VODNÉ PRVKY
- SC04 SADOVNÍČKA KONCEPCIA - NAVRHOVANÉ RIEŠENIE

SO02 ELEKTRIFIKÁCIA PARKU, ROZVODY NN A VO, ELI ZARIADENIA, WIFI A KAMEROVÝ SYSTÉM

Komplexné riešenie osvetlenia a iluminácie parku (charakteristické osvetľované profily, výber prvkov, ich rozmiestnenie atď.) Navrh elektrických rozvodov, kamerového systému, inštalácie rozvodov pre kultúrne podujatia, optická sieť s internetom a lavky s USB portom

- SO02.1 ELEKTRIFIKÁCIA A VEREJNÉ OSVETLENIE
- SO02.2 PREKLÁDKA ROZVADZAČOV RVO1 A RVO2
- SO02.4 KAMEROVÝ SYSTÉM A WIFI

SO03 VODOVOD A KANALIZÁCIA

Napojenie novo navrhovaných vodných prvkov na verejný vodovod, riešenie odkanalizovania dažďových vôd z prvkov formou drenáže

SO04 ALTÁŇOK

Architektonické stavebné riešenie a návrh variant využitia centrálného priestoru pre kultúrno-spoločenské aktivity (návrh pódia a tribúny pre návštevníkov, prvky na sedenie),

SO05 UMELECKÉ DIELA

Umelecko remeselné obnovenie sochy Matky s dieťaťom
Spracovanie návrhu úpravy a premiestnenia Grotty
Návrh spracovania a umiestnenia pamätnej tabule

SO06 VOLNOČASOVÁ POHYBOVÁ ZÓNA (detské prvky, pohybové prvky, dopadové plochy)

POZNÁMKY:

- Spätné obzery a terénne úpravy vyhotoví tak, aby tvoril prirodzený morfológický krajinný ráz - vzhľad parku
- Pre jednotlivé dielce SO je dodávať potrebné dodatkové dokumentácie, ktorá bude odsúhlasená investorm a projektantom
- Všetky existujúce inžinierske siete sú v situácii zakreslenej orientácie, pred začatím stavebných prác je nutné ich vytvoriť za účasti majiteľov a správov a skordinovať navrhované riešenie podľa zistených skutočností
- Výstiepanie - pokopy kanalizačných, vodovodných a iných sietových poklopov a pod, je potrebné upraviť k navrhovanému riešeniu, nefunkčné prvky odstrániť a na využitých úpravách ich hlavy a pokopy do nivelezy terénu
- Počas výstavby je nutné dodržiavať ochranné pásma existujúcich a novovybudovaných inžinierskych sietí podľa platných STN
- Dielo slúži výlučne pre účely uvedenej stavby
- Projektant nenesie žiadnu zodpovednosť za zmeny uskutočnené bez jeho písomného súhlasu
- Zhotoviteľ je povinný o zistených odchýlkach v dokumentácii neodkladne informovať projektanta a riešiť ich zosúladenie po konzultácii a s nim
- Zhotoviteľ je povinný zmeny a úpravy navrhovaného riešenia a navrhovaných detailov konzultovať s projektantom a investorm
- Výber jednotlivých prvkov mobiliáru, povrchov a ich prevedení je potrebné odsúhlasiť projektantom. Ich výber je pre záznamenie charakteru
- Výkresová, textová dokumentácia a výkaz, výmer sú neoddeliteľnou súčasťou tejto PD
- Absolútne výšky v projekte sú stanovené podľa geodetického zamerania, ktoré nezodpovedalo detailnosti pre realizačnú dokumentáciu.
- Pred realizáciou je potrebné ich preventívne navrhované riešenie. Napr. vrcholy mlátov budú nad úroveň terénu vyspádované tak, aby voda stekala do parkových plôch. Pri vstupe od Strieborného námestia je potrebné mierne zvýšiť jestvuujúcu niveletu navrhovaných úprav, aby prepojenie bolo plynulé a bezbarierové.
- Všetky výkopy, búracie práce, stavebné úpravy, prejazdy ťažkej techniky či skladovanie stavebných materiálov v mieste PSV - skupinový pohronský vodovod - sú prísne zakázané. Všetky práce tam treba realizovať ručne s maximálnou obzornosťou. Pri prácach v jeho blízkosti je potrebné prizvať správu zariadenia a zabezpečiť všetky ochranné a bezpečnostné opatrenia podľa jeho pokynov
- Všetky špecifikované povrchové úpravy, materiály a výrobky sú orientované, výrobca a konkrétny dodávateľ budú špecifikované výberovým konaním
- Pri spätých obzých v blízkosti koreňových systémov nie je žiaduce obypávať povrch koreňov viac ako 6cm
- Pri montážach jednotlivých výrobkov dodržiavať odporúčané montážne postupy výrobcov
- Skladobné rozmery určuje časť ASR a STATIKA
- Zhotoviteľ je povinný skutočné rozmery skontrolovať na stavbe a o prípadných nezrovnalostiach s projektovou dokumentáciou neodkladne informovať projektanta

NÁZOV A MIESTO STAVBY: **Revitalizácia Mestského parku v Banskej Bystrici**

INVESTOR: **Mesto Banská Bystrica**

ZODPOVEDNÝ PROJEKTANT: **Ing. Marek Šatánek**

AUTORI: **Ing. arch. Viliam Hovela
Ing. arch. Pavol Mészáros**

VYPRACOVALI: **Martin Kojník (vegetácia arboristika)
Zuzana Žabčáková (elektronizácia)
Jozef Klisár (hriská)
Peter Beho (socha+reštaurovanie)**

STAVBYNÝ OBJEKT: **STAV. POVOLENIE**

DÁTUM: 02 / 2018 FORMÁT: A1 MIERKA: 1:750

OBŠAH VÝKRESU: **CELKOVÁ SITUÁCIA - NAVHR**

SADA Č.: **02**